

|

Die Digitale Kluft

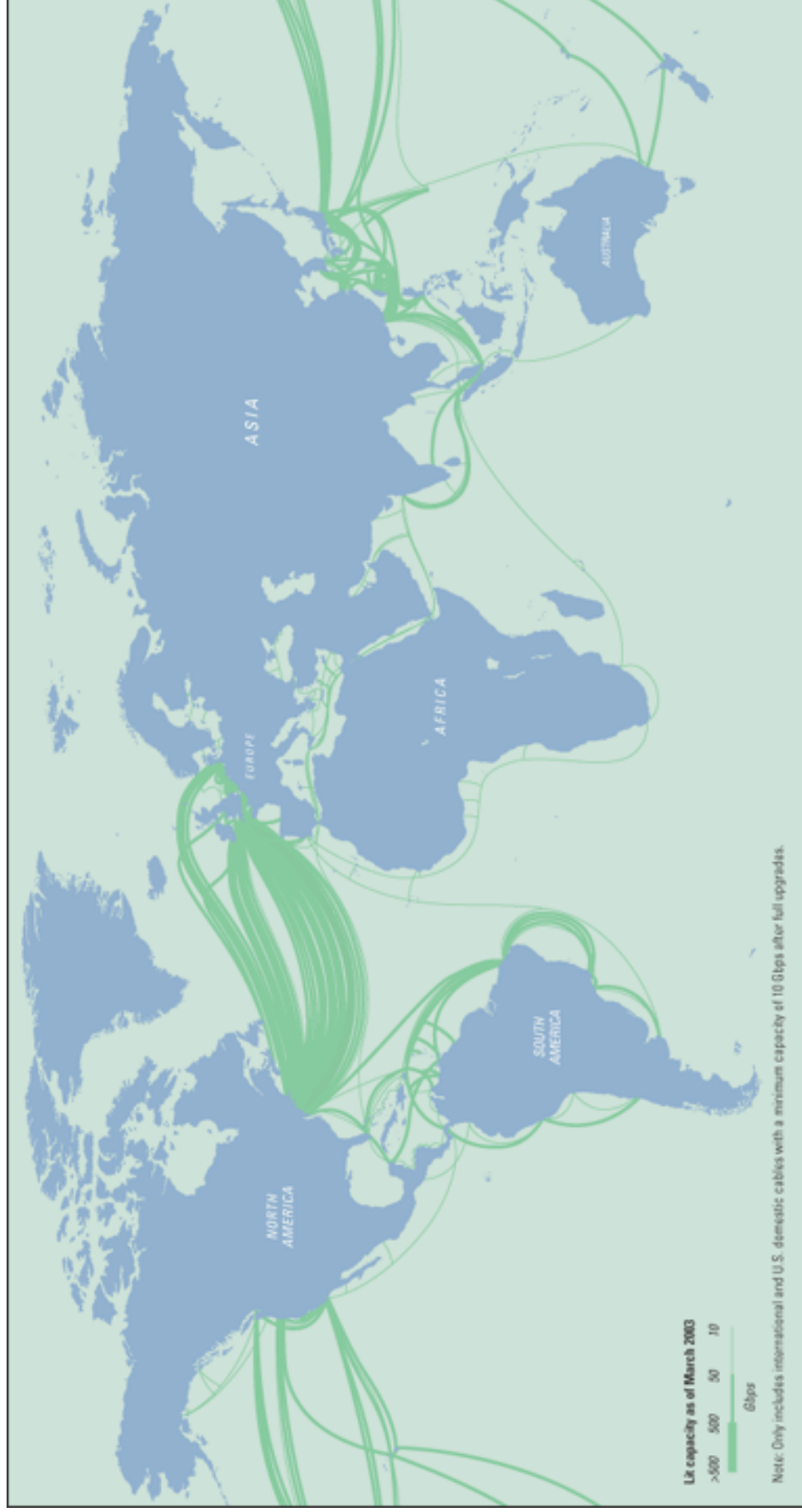
Das Problem, Ursachen,
mögliche Auswege

Von Tobias Blersch

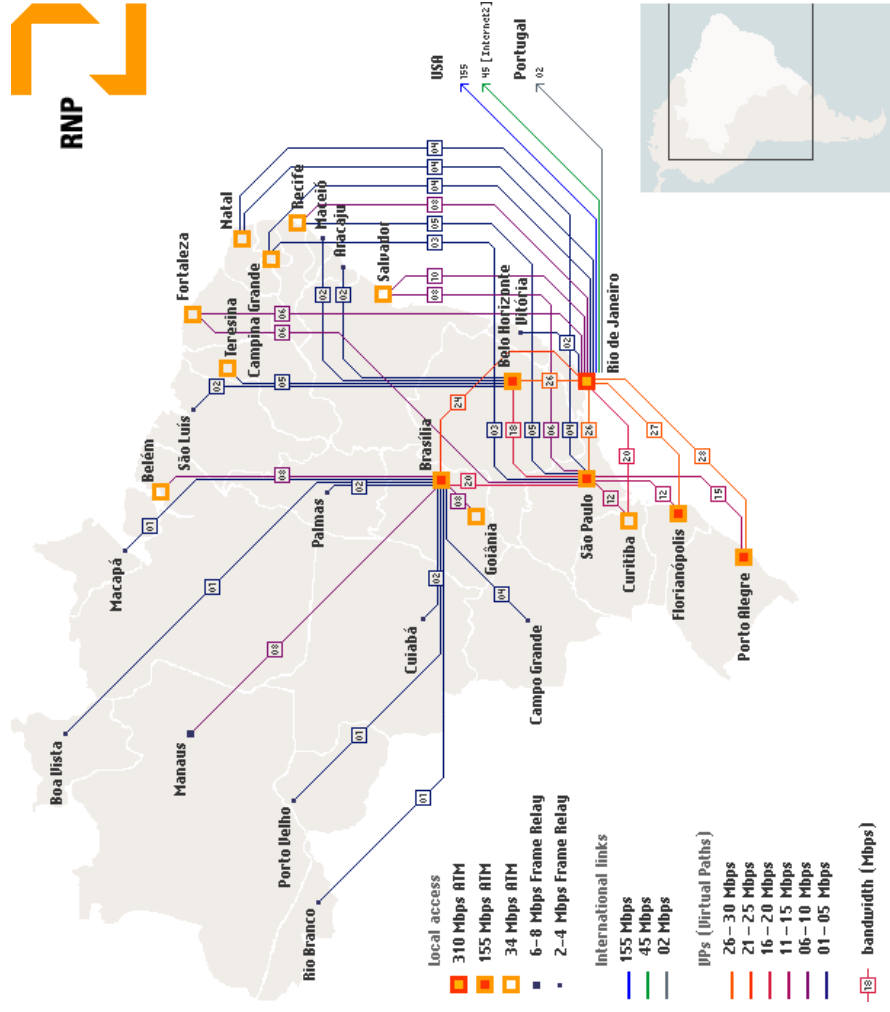
Agenda:

1. Das Problem
 1. Die Momentane Situation
 2. Ursachen
 3. Folgen für die Betroffenen
2. Lösungsansätze
3. Quellenangaben

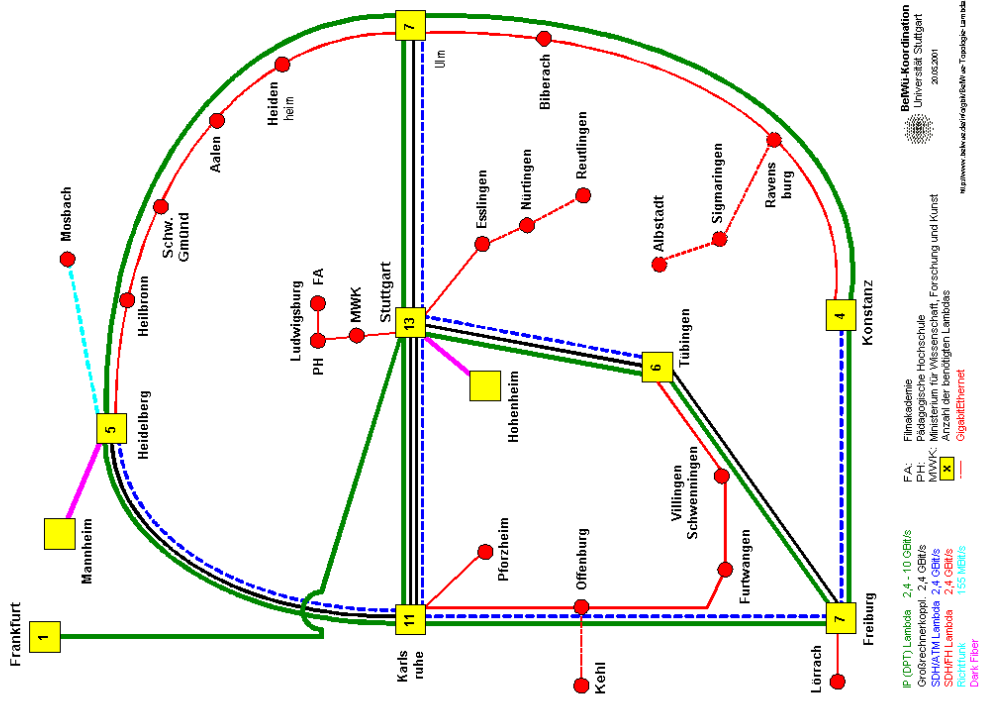
Die globale Netzkapazität



Netzkapazität in Brasilien / Baden Württemberg (nur BeiWü)



Physikalische BeiWü - Infrastruktur



Weitere statistische Daten

Kontinent:	Anzahl:	Prozentzahl:
Afrika	3,11 Mio.	0,8%
Asien / Pazifik	104,88 Mio.	25,8%
Europa	113,14 Mio.	27,8%
Mittlerer Osten	2,40 Mio.	0,6%
Kanada und USA	167,12 Mio.	41,1%
Lateinamerika	16,45 Mio.	4,0%
Gesamt:	407,10 Mio.	

Ursachen

- Geringe wirtschaftliche Leistungsfähigkeit
- Extrem hohe Kosten
 - 33k Verbindung kostet 2-6 US\$ / Stunde
 - PC kostet 1400 US\$
- Extrem schlechte Infrastruktur
- Kein geschultes Personal

Folgen für die Betroffenen:

- Ungleichheit in der Verfügbarkeit der neuen Medien
- Nachteile für Betroffene
 - Kaum wettbewerbsfähig
 - Kein Zugang zu Bildungsangeboten
 - Keine Möglichkeit wirtschaftlicher zu Arbeiten

Auswege:

- Keine schnelle Lösung
- Zuschüsse
 - Zu Hardware
 - Für Infrastruktur
- Förderung von
 - Universitäten
 - Non Profit Organisationen
 - Öffentlichen Internetzugängen

Der Simputer

- Billiger Handheld PC
- Speziell auf Bedürfnisse der Landbevölkerung zugeschnitten



Caching / Filter Software

- Bilder werden aus dem Inhalt entfernt
- Inhalte werden zwischengespeichert

Bushmail, Mailbus

- Versenden von E-Mails über Funk
- Transportieren von E-Mails mit „öffentlichen Verkehrsmitteln“

Quellenangaben:

- Karten:
 - [TeleGeography Inc.](#)
 - [www.belwue.de](#)
 - [www.rnp.bp](#)
- Simputer Infos
 - [www.simputer.org](#)
- Filter Software:
 - [www.aidworld.org](#)
- Workshop Digitale Kluft (Brüssel März 2001)
- Bushmail:
 - [www.bushmail.ca.cz](#)
- Focus Online (Netguide / WWW-Statistik)

Das Ende.

